

CURSO ACCIONA – UPM

BOOTCAMP ACCIONA: COLABORA Y RESUELVE

PROGRAMA

Seis etapas de trabajo, una por semana, con una carga estimada de trabajo de 10 horas por etapa, de las que 2 horas en el aula con el profesor y el resto de trabajo del equipo en el aula con la mentorización de los profesores. Más una sesión de presentación de resultados (pitch)

Los equipos trabajan sobre retos que ha propuesto empresas reales en distintas webs de innovación abierta.

- I. Lanzamiento del proyecto**
 - Objetivo: selección del reto
 - Metodología: Design Thinking
 - Entregable: reto del equipo

- II. Investigación**
 - Objetivo: diseño y desarrollo de un plan de investigación
 - Metodología: diversas metodologías de investigación de investigación
 - Entregable: plan de investigación

- III. Síntesis de la investigación**
 - Objetivo: procesar los resultados del plan de investigación
 - Metodología: herramientas para la síntesis
 - Entregable: síntesis de la investigación

- IV. Ideación**
 - Objetivo: genera ideas para hacer frente al reto
 - Metodología: actividades de generación y refinamiento de ideas
 - Entregable: resultados de la sesión de ideación

- V. Prototipado (MVP)**
 - Objetivo: desarrollo de un prototipo validable de la idea seleccionada
 - Metodología: opciones de pruebas de concepto, prototipo o mínimo producto viable en soluciones digitales y/o físicas
 - Entregable: primera versión del prototipo o MVP

- VI. Validación y refinamiento**
 - Objetivo: validar y refinar el prototipo en un entorno real

- Metodología: vías para obtener información del mercado con el MVP o prototipo de la solución, actividades para iterar y validar la solución
- Entregable: segunda versión del prototipo o MVP

Adicionalmente habrá una sesión de presentación y defensa (pitch) de los resultados de los equipos frente a un tribunal compuesto por profesores y expertos externos.

Los restos sobre los que trabajarán los equipos serán escogidos entre las propuestas que hacen empresas reales en distintas páginas web de innovación abierta ([innoget](#), [innocentive](#), [connect&develop](#), ...)

Durante la semana los equipos trabajarán en el aula con el apoyo de los profesores durante 10 horas, de las que 2 horas serán dedicadas por los profesores a presentar los conceptos y metodologías (conocimiento conceptual) necesarios según vayan siendo demandados por los equipos de trabajo en su proceso de descubrimiento. Se espera que los equipos de trabajo dediquen más tiempo durante la semana al trabajo sobre su reto, más allá de estas 10 horas en el aula.